

GELAR SENI MAHASISWA GUNADARMA (GSMG) 2018
KETENTUAN TANGKAI LOMBA
LUKIS, DESAIN, KOMIK STRIP, FOTOGRAFI, FILM PENDEK

Lomba Lukis

1. Tema: “BHINNEKA TUNGGAL IKA”
2. Materi
 - a. Seni lukis (dua dimensi).
 - b. Peserta wajib menggunakan kanvas/kertas dengan ukuran kertas A3 sebagai media dan menggunakan pelindung baju saat melukis.
 - c. Teknik melukis bebas.
 - d. Alat lukis dan bahan bebas dan disediakan oleh peserta.
3. Ketentuan
 - a. Pembuatan lukisan (perlombaan) dilakukan di lokasi pelaksanaan lomba (*on the spot*).
 - b. Peserta harus datang 30 (tiga puluh) menit sebelum acara lomba dimulai.
 - c. Karya lukis yang dibuat merupakan karya sendiri dan belum pernah dipublikasikan atau diikutsertakan dalam lomba lukis lainnya.
 - d. Karya tidak mengandung unsur penghinaan dan kebencian berdasarkan SARA, Pornografi dan Politik.
 - e. Pelaksanaan lomba pada Tanggal 24 April 2018, pk. 09.00 s.d. 15.00 WIB di Laboratorium Arsitektur Kampus G Gedung 3 Lantai 2 Ruang G32, Kelapa Dua Depok.
 - f. Semua karya pemenang lomba menjadi hak panitia untuk kemudian dipamerkan dan didokumentasikan.
4. Kriteria Penilaian
 - a. Ide dan konsep
 - b. Kesesuaian dengan tema
 - c. Pesan moral yang disampaikan
 - d. Pengelolaan elemen visual
 - e. Penguasaan teknis
 - f. Kreativitas
 - g. Keindahan (komposisi warna/harmonisasi)

Lomba Komik Strip Berwarna

1. Tema: “TOLERANSI BERBANGSA”

2. Materi

- a. Komik Strip (dua dimensi) adalah rangkaian gambar dan teks yang menjelaskan cerita. Ciri komik strip (Kunzle, 1973) antara lain adalah terdiri dari rangkaian gambar yang mengandung cerita; gambar lebih dominan dibanding dengan teks; bersifat komikal; dan dirancang untuk dipublikasikan. Dalam perkembangannya, komik strip seringkali dijadikan media untuk menampilkan gambar sindiran/karikatur. Rangkaian gambar yang mula pertama diperkenalkan oleh Komik Strip kemudian melahirkan rangkaian gambar dalam bentuk buku yang lazim dikenal dengan nama Buku Komik.
- b. Peserta wajib menggunakan kertas putih dengan ukuran 40 cm x 60 cm sebagai media (dapat digunakan secara vertikal atau horisontal).
- c. Teknik gambar manual (*freehand*).
- d. Komik dibuat minimal 2 (dua) panel.
- e. Komik dibuat dalam format berwarna.
- f. Alat dan bahan gambar bebas, disediakan oleh peserta.

3. Ketentuan

- a. Pembuatan komik (lomba) dilakukan di lokasi pelaksanaan lomba (*on the spot*).
- b. Peserta harus datang 30 (tiga puluh) menit sebelum acara lomba dimulai.
- c. Karya Komik yang dibuat merupakan karya sendiri dan belum pernah dipublikasikan atau diikutsertakan dalam lomba komik lainnya.
- d. Karya tidak mengandung unsur penghinaan dan kebencian berdasarkan SARA, Pornografi dan Politik.
- e. Pelaksanaan lomba pada Tanggal 24 April 2018, pk. 09.00 s.d. 15.00 WIB di Laboratorium Arsitektur, Ruang LAB 1, LAB 2, Kampus G Gedung 3 Lantai 2, Kelapa Dua Depok.
- f. Semua karya pemenang lomba menjadi hak panitia untuk kemudian dipamerkan dan didokumentasikan.

4. Penilaian

- a. Kesesuaian karya dengan tema.
- b. Orisinalitas karya dari peserta.
- c. Ekspresi Tokoh.
- d. Penggambaran sifat Tokoh.
- e. Jalan cerita.
- f. Penguasaan teknik visualisasi.

Lomba Desain Poster

1. Tema: “ANTI NARKOBA”

2. Materi

- a. Karya dapat dibuat menggunakan alat bantu komputer.
- b. Poster diperkenankan menggabungkan karya foto (*scanning*) dengan teks.
- c. *Software* desain grafis yang boleh digunakan adalah *freehand*, *coreldraw*, *photoshop*, *illustrator*, dan *indesign*
- d. Format file: JPG, PNG dengan dimensi resolusi minimal 300 pixel/inch atau ukuran kertas A3 dengan besar file maksimal 4 Mb

3. Ketentuan

- a. Pembuatan poster (perlombaan) dilakukan di lokasi pelaksanaan lomba (*on the spot*).
- b. Panitia menyediakan komputer yang mendukung *software* yang digunakan.
- c. Peserta harus datang 30 (tiga puluh) menit sebelum acara lomba dimulai.
- d. Karya poster yang dibuat merupakan karya sendiri dan belum pernah dipublikasikan atau diikutsertakan dalam lomba poster lainnya.
- e. Karya tidak mengandung unsur penghinaan dan kebencian berdasarkan SARA, Pornografi dan Politik.
- f. Pelaksanaan lomba pada Tanggal 24 April 2018, pk. 09.00 – 15.00 WIB di Laboratorium Komputer, Kampus D, Depok.
- g. Semua karya pemenang lomba menjadi hak panitia untuk kemudian dipamerkan dan didokumentasikan.

4. Penilaian

- a. Orisinalitas karya dari peserta
- b. Ide atau gagasan.
- c. Kesesuaian karya dengan tema.
- d. Konstruktif, Komunikatif, informatif, edukatif, dan provokatif.
- e. Keunikan dan keselarasan.
- f. Panitia berhak mempublikasikan karya peserta, tetapi hak cipta tetap milik pembuat karya.

Lomba Fotografi

1. Tema: “KOTA RAMAH ANAK”

2. Materi

- a. Objek Foto: segala sesuatu yang mencakup *human interest*, khususnya melibatkan objek kota dan anak.
- b. Lokasi Foto: di wilayah Jakarta dan Depok.
- c. Lomba foto dibagi dalam 2 (dua) kategori, yaitu (1) Lomba Foto Berwarna; dan (2) Lomba Foto Hitam-Putih.
- d. Alat foto adalah kamera digital SLR, bebas menggunakan segala macam merk kamera.
- e. Editing foto hanya diperbolehkan sebatas pengaturan kontras, *cropping*, dan konversi foto berwarna menjadi hitam putih, sebatas peralatan kamera bukan komputer.

3. Ketentuan

- a. Lomba bersifat perorangan.
- b. Peserta harus menyerahkan hasil pemotretan terpilihnya kepada panitia dalam bentuk file digital dan hasil cetak foto.
- c. Peserta wajib mengisi form pendaftaran dan form pertanggungjawaban orisinalitas karya.
- d. Setiap peserta diperbolehkan mengirimkan maksimal 2 (dua) karya.
- e. Foto harus sudah diserahkan kepada Panitia pada Tanggal 23 April 2018, pk. 14.00 WIB di D427 dalam bentuk file digital yang direkam dalam sebuah CD-RW yang diberi label identitas dan dalam bentuk cetak ukuran A4.
- f. Seluruh foto yang masuk menjadi milik penyelenggara. Hak cipta foto tetap menjadi milik fotografer. Foto pemenang lomba dapat digunakan oleh penyelenggara.
- g. Keputusan Dewan Juri mutlak, sah dan tidak dapat diganggu gugat.

4. Penilaian

- a. Kesesuaian dengan tema
- b. Orisinalitas
- c. Mutu teknis dan proses
- d. Komunikatif
- e. Teknik dan proses
- f. Kualitas Informasi
- g. Estetika

Film Pendek

1. Tema: “ANTI NARKOBA”

2. Materi:

- a. Ide cerita bebas sesuai dengan tema, dan mengandung pesan moral sesuai tema.
- b. Kategori film yang dilombakan adalah film fiksi, dokumenter, dan iklan layanan masyarakat.
- c. Karya harus orisinal dan belum pernah menjuarai kategori film bertema serupa.
- d. Film yang diikutsertakan berdurasi 7 (tujuh) menit s/d 20 (dua puluh) menit termasuk *opening* dan *credit title*
- e. Bahasa yang dapat digunakan di dalam keseluruhan film adalah bahasa Indonesia, bahasa asing, maupun bahasa daerah. Jika menggunakan bahasa asing atau daerah diwajibkan untuk menyertakan terjemahan (*subtitle*) dalam bahasa Indonesia.
- f. Film yang dibuat tidak diperkenankan mendiskreditkan unsur SARA (Suku, Agama, dan RAS) tertentu, tidak diperkenankan mengandung unsur kekerasan, bukan promosi produk komersial, serta tidak mengandung unsur pornografi.
- g. Setiap peserta yang terdaftar mengirimkan 1 (satu) buah film.
- h. Hasil karya film harus orisinal, bukan hasil jiplakan dan/atau mengambil sebagian hak cipta orang lain. Apabila dikemudian hari terdapat gugatan hak cipta, pihak panitia tidak bertanggung jawab terhadap hal tersebut, panitia akan berasumsi bahwa seluruh video yang diikutsertakan merupakan karya orisinal peserta.
- i. Jika terdapat konten berupa video/musik/hasil karya apapun yang merupakan hak cipta milik orang lain, maka peserta wajib melampirkan surat persetujuan penggunaan karya tersebut.
- j. Pembuatan film sepenuhnya dilakukan oleh peserta/kelompok yang masih terdaftar sebagai mahasiswa Universitas Gunadarma, kecuali hal-hal tertentu seperti aktor/aktris.

3. Ketentuan

- a. Peserta harus menyerahkan master video dengan kualitas baik (HD/Full HD) untuk ditayangkan saat penjurian. Format hasil karya berupa .mp4 atau .avi atau mov, mpeg dan direkam dalam bentuk DVD dengan label, cover, dan sinopsis film
- b. Peserta wajib mengirimkan poster film berupa *high-resolution softcopy* dalam CD, dengan format *.jpg dengan resolusi minimal 300dpi, dan dalam bentuk *hardcopy* karya yang dicetak di kertas ivory ukuran A3+ (250 gr).
- c. Peserta wajib mengirimkan *trailer*, dalam format mpeg atau mov, dengan durasi maksimal 30 (tiga puluh) detik dan penjelasan film (sinopsis).
- d. Panitia berhak mendiskualifikasi peserta yang tidak memenuhi ketentuan dan persyaratan lomba.
- e. Panitia lomba Universitas Gunadarma berhak menggunakan semua hasil karya yang diikutsertakan sebagai bahan publikasi kegiatan lomba.
- f. Hasil karya dilarang mengikuti perlombaan sejenis selama masa perlombaan ini.
- g. Menyertakan 1 (satu) biodata perwakilan, nomor telepon, dan fotokopi identitas yang masih berlaku.
- h. Hasil karya Film Pendek harus sudah diserahkan kepada Panitia pada Tanggal 23 April 2018 pk. 14.00 WIB di D427.
- i. Keputusan Juri tidak dapat diganggu gugat.

4. Penilaian

- a. Seluruh film yang masuk akan melalui tahap seleksi awal oleh panitia. Kriteria yang digunakan panitia adalah dipenuhinya syarat administratif dan ketentuan-ketentuan yang dibuat oleh panitia.
- b. Setelah lolos tahap seleksi awal oleh panitia, film pendek akan masuk pada tahap penilaian juri.
- c. Juri akan menilai unsur-unsur sebagai berikut:
 - Kesesuaian dengan tema
 - Orisinalitas dan ide cerita
 - Pesan Moral
 - Teknis sinematografi