GELAR SENI MAHASISWA GUNADARMA (GSMG) 2014

KETENTUAN TANGKAI LOMBA DESAIN

## LOMBA LUKIS

###  Tema : “Cintaku Indonesiaku”

### Materi

a. Seni lukis (dua dimensi).

b. Peserta wajib menggunakan kanvas/Kertas denganukuran 40x60cm sebagai media.

c. Teknik melukis bebas.

d. Alat dan bahan bebas, disediakan oleh masing-masingpeserta.

### Ketentuan

1. Setiap karya wajib disertai label yang berisikan keterangan: judul; dankonsep/deskripsi singkat.
2. Tidak dibenarkan untuk manambahkan gambar digital pada lukisan.
3. Lukisan pada kertas gambar dalam keadaan rapi atau tidak terkekuk saat pengumpulan.
4. Dengan Mengirimkan karya lukis, berarti peserta telah dianggap menyetujui semua persyaratan yang ditetapkan oleh panitia
5. Karya lukis sudah harus diterima panitia pada Senin, 20 Januari 2014, pk. 14.00 WIB di Kampus D-Margonda, ruang D427
6. Semua karya menjadi hak panitia untuk kemudian dipamerkan dan didokumentasikan.

### Kriteria Penilaian

1. Ide dan konseptual
2. Kesesuaian dengan tema
3. Pesan moral yang disampaikan
4. Pengelolaan elemen visual
5. Penguasaan teknis
6. Kreativitas
7. Keindahan (komposisi warna/harmonisasi)

## LOMBA KOMIK STRIP

###  Tema: “Anti korupsi”

### Materi

1. Komik Strip (dua dimensi) adalah rangkaian gambar dan teks yang menjelaskan cerita. Ciri komik strip (Kunzle,1973) antara lain adalah terdiri dari rangkaian gambar yang mengandung cerita; gambar lebih dominan dibanding dengan teks; bersifat komikal; dan dirancang untuk dipubikasikan. Dalam perkembangannya, komik strip seringkali dijadikan media untuk menampilkan gambar sindiran/karikatur. Rangkaian gambar yang mula pertama diperkenalkan oleh Komik Strip kemudian melahirkan rangkaian gambar dalam bentuk buku yang lazim dikenal dengan nama Buku Komik.
2. Peserta wajib menggunakan kertas putih dengan ukuran 40x60cm sebagai media (dapat digunakan secara vertical atau horizontal)
3. Teknik gambar manual/freehand
4. Komik dibuat minimal 2 (dua) panel
5. Komik boleh dibuat dalam format berwarna atau hitam/putih
6. Alat dan bahan gambar bebas, disediakan oleh peserta

### Ketentuan

1. Pembuatan komik (lomba) dilakukan di lokasi pelaksanaan lomba (on the spot)
2. Peserta harus datang 30 menit sebelum acara lomba dimulai
3. Durasi Lomba 4 Jam
4. Karya Komik yang dibuat merupakan karya sendiri dan belum pernah dipublikasikan atau diikutsertakan dalam lomba komik lainnya
5. Karya tidak mengandung SARA, Pornografi dan Politik
6. Pelaksanaan lomba pada 21 Januari 2014, pk. 14.00 WIB di Lab Arsitektur Kampus G32, Kampus G-Kelapa Dua Depok.
7. Semua karya pemenang lomba menjadi hak pantia untuk kemudian dipamerkan dan didokumentasikan

### Penilaian

1. Kesesuaian karya dengan tema.
2. Orisinalitas karya dari peserta
3. Ekspresi Tokoh
4. Penggambaran sifat Tokoh

b.Jalan cerita

c. Penguasaan teknik visualisasi

## LOMBA DESAIN POSTER

### Tema: “Anti korupsi”

### Materi

1. Karya dapat dibuat secara manual maupun dengan menggunakan alat bantu komputer
2. Poster yang dibuat manual menggunakan media kertas berukuran A3
3. Poster yang dengan menggunakan komputer, boleh menggabungkan antara karya foto (scanning) dengan teks
4. Software desain grafis yang boleh digunakan adalah freehand, coreldraw, photoshop, illustrator, dan indesign
5. Format file : JPG, PNG dengan dimensi resolusi minimal 300 pixel/inch atau ukuran kertas A3 dengan besar file maksimal 4 Mb

### Ketentuan

1. Karya diserahkan dalam bentuk softcopy dan akan dicetak oleh panitia.
2. Poster tidak mengandung unsur SARA.
3. Poster yang dilombakan tidak pernah mengikuti lomba sebelumnya, baik tingkat regional, nasional, maupun internasional
4. Peserta melampirkan nama peserta, NPM, kelas, Judul Karya, diskripsi karya dan print out karya ukuranA4 dan diserahkan kepada Panitia pada Senin, 20 Januari 2014, pk. 14.00 WIB
5. Semua karya menjadi hak panitia untuk kemudian dipamerkan dan didokumentasikan

### Penilaian

1. Orisinalitas karya dari peserta
2. Ide atau gagasan.
3. Kesesuaian karya dengan tema.
4. Konstruktif, Komunikatif, informatif, edukatif, dan provokatif.
5. Keunikan dan keselarasan.
6. Panitia berhak mempublikasikan karya peserta, tetapi hak cipta tetapmilik pembuat karya.

## LOMBA FOTOGRAFI

### Tema : “ KOTAKU RAMAH”

### Materi

1. Objek Foto: Merupakan segala sesuatu yang mencakup karya human interest, alam budaya, landmark atau penanda kota
2. Lokasi dalam lingkungan kota yang memiliki nilai istimewa (aktivitas, interaksi, keadaan lingkungan dll.)
3. Obyeknya adalah lingkungan alam, budaya dan landmark yang ada di Jakarta.
4. Lomba foto dibagi dalam 2 (dua) kategori, yaitu (1) lomba foto berwarna; dan (2) lomba foto hitam-putih.
5. Alat foto adalah kamera digital SLR, bebas menggunakan segala macam merk kamera.
6. Editing foto hanya diperbolehkan sebatas pengaturan kontras, cropping, dan konversi foto berwarna menjadi hitam putih, sebatas peralatan kamera bukan computer.

### Ketentuan

1. Lomba bersifat perorangan
2. Peserta harus menyerahkan hasil pemotretanterpilihnya kepada panitia dalam bentuk file digital.
3. Peserta wajib mengisi form pendaftaran dan form pertanggungjawaban orisinalitas karya.
4. Setiap peserta diperbolehkan mengirimkan maksimal 2 karya
5. File foto harus sudah diserahkan kepada Panitia pada Senin, 20 Januari 2014, pk. 14.00 WIB
6. Seluruh foto yang masuk menjadi komumen penyelenggara. Hak cipta foto tetap menjadi milik fotografer. Foto pemenang lomba dapat digunakan oleh penyelenggara
7. Keputusan Dewan Juri mutlak, sah dan tidak dapat diganggu gugat.

### Penilaian

1. Kesesuaian dengan tema
2. Orisinalitas
3. Mutu teknis dan proses
4. Komunikatif
5. Teknik dan proses
6. Kualitas Informasi
7. Estetika

## FILM PENDEK

### Tema: “ANTI KORUPSI”

### Materi:

* + - * 1. Ide cerita bebas sesuai dengan tema, dan mengandung pesan moral sesuai tema.
				2. Kategori film yang dilombakan adalah film fiksi, dokumenter, dan iklan layanan masyarakat.
				3. Karya harus orisinil dan belum pernah menjuarai kategori film bertema serupa.
				4. Film yang diikutsertakan berdurasi tujuh (7) menit s/d 20 menit termasuk opening dan credit title
				5. Bahasa yang dapat digunakan di dalam keseluruhan film adalah bahasa Indonesia, bahasa asing, maupun bahasa daerah. Jika menggunakan bahasa asing atau daerah diwajibkan untuk menyertakan subtitle (terjemahan) dalam bahasa Indonesia.
				6. Film yang dibuat tidak diperkenankan mendiskreditkan unsur SARA (Suku, Agama, dan RAS) tertentu, mengandung unsur kekerasan, promosi produk komersial, serta tidak mengandung unsur pornografi.
				7. Setiap peserta yang terdaftar mengirimkan (1) buah film.
				8. Hasil karya film harus orisinal, bukan hasil jiplakan dan/atau mengambil sebagian hak cipta orang lain. Apabila dikemudian hari terdapat gugatan hak cipta, pihak panitia tidak bertanggung jawab terhadap hal tersebut, panitia akan berasumsi bahwa seluruh video yang diikutsertakan merupakan karya orisinil perserta.
				9. Jika terdapat konten berupa video/musik/hasil karya apapun yang merupakan hak cipta milik orang lain, maka peserta wajib melampirkan surat persetujuan penggunaan karya tersebut.
				10. Pembuatan film sepenuhnya dilakukan oleh peserta/kelompok yang masih terdaftar sebagai mahsiswa universitas gunadarma , kecuali hal-hal tertentu seperti aktor/aktris.

### Ketentuan:

* + - * 1. Peserta harus mempunyai master video dengan kualitas baik (HD/Full HD) untuk penayangan penjurian. Format hasil karya berupa .mp4 atau .avi atau ,mov, mpeg dalam bentuk DVD dengan label, cover, dan sinopsis film
				2. Peserta wajib mengirimkan poster film berupa CD softcopy high-resolution, format \*.jpg dengan resolusi minimal 300dpi, Serta hardcopy berupa karya cetak kertas ivory ukuran A3+ (250 gr)
				3. Peserta wajib mengirimkan trailer dengan format MPEG atau MOV durasi maksimal 30 detik dan penjelasan film (sinopsis)
				4. Panitia berhak mendiskualifikasi peserta yang tidak memenuhi ketentuan dan persyaratan lomba.
				5. Panitia lomba universitas gunadarma berhak menggunakan semua hasil karya yang diikutsertakan sebagai bahan publikasi kegiatan lomba
				6. Hasil karya dilarang mengikuti perlombaan sejenis selama masa pelombaan ini berakhir.
				7. menyertakan 1 perwakilan biodata lengkap, nomor telepon, fotokopi identitas yang masih berlaku.
				8. Hasil karya Film Pendek (point 11-12) harus sudah diserahkan kepada Panitia pada Senin, 20 Januari 2014 pk. 14.00 WIB
				9. Keputusan Juri tidak dapat diganggu gugat.

### Penilaian

* + - * 1. Seluruh film yang masuk akan melalui tahap awal seleksi oleh panitia. Kriteria yang digunakan panitia adalah seluruh film peserta yang memenuhi syarat administratif dan ketentuan-ketentuan yang dibuat oleh panitia.
				2. Setelah lolos tahap awal oleh panitia, film peserta akan masuk pada tahap penilaian juri
				3. Juri akan menilai unsur-unsur sebagai berikut:
* Kesesuaian dengan tema,
* Orisinalitas dan ide cerita,
* Pesan Moral dan
* Teknis sinematografi